

Coppa eFootball Italia 2024

Regolamento torneo

1. Area di competenza

Il torneo Coppa eFootball Italia 2024 (d'ora in avanti "Campionato") è organizzato da ASD Esports Italia. Il seguente regolamento ha validità per tutta la durata del Campionato e sarà applicato durante tutte le partite che lo compongono. Partecipando al Campionato, i giocatori accettano di aver letto e compreso tutte le regole elencate in questo documento.

2. Tesseramento

Tutti i giocatori qualificati a Coppa eFootball Italia 2024 dovranno registrare un account Coppa eFootball al sito <https://coppaefootball.konami.com/>

A tutti i qualificati per la Fase Finale verrà inoltre fornita una tessera ASD Esports Italia, da collegare al proprio account Coppa eFootball tramite FIDE.

3. Requisiti

- Devi essere un utente registrato su coppaefootball.konami.com
- I partecipanti alla Fase Finale devono aver collegato il proprio account Coppa eFootball alla propria tessera ASD Esports Italia
- Tutti i partecipanti devono avere un'**età superiore a 18 anni** per poter partecipare, senza eccezioni di alcun tipo

Coppa eFootball Italia 2024 – Round 3

1. Regole generali

- Titolo: eFootball 2024
- Modalità: 1 vs 1
- Formato: tabellone a doppia eliminazione

2. Formato

I migliori 64 giocatori degli eventi in-game relativi saranno inseriti in un tabellone a doppia eliminazione secondo il seed ottenuto nella fase di screening precedente, e giocheranno incontri **best of three** fino a che non rimarranno solo due player nell'**Upper Bracket** (che saranno qualificati alla Finale come teste di serie) e altri due nel **Lower Bracket** (qualificati alla Finale come non teste di serie).

3. Impostazioni partita

- **Squadra dei sogni**
- Imposta dati: Aggiornamento live
- Tipo di partita: Normale
- Durata della partita: 10 min.
- Infortuni: No
- Tempi supplementari: No
- Rigori: Sì
- Numero di sostituzioni: 5
- N. intervallo sostituzioni: 3
- Condizione casa: Eccellente
- Condizione trasferta: Eccellente

I giocatori, per tutti gli incontri del torneo, per la propria squadra dovranno utilizzare il kit di una delle squadre partner indicate dall'organizzazione (Atalanta BC, AC Monza, Internazionale Milano, AC Milan, SS Lazio, AS Roma, SSC Napoli, Pisa Sporting Club), inoltre le loro rose dovranno includere solo giocatori (inclusi giocatori Leggenda) della squadra selezionata.

4. Linee guida del torneo

4.1. No show

Ogni giocatore ha 15 minuti per presentarsi ad una partita. Non presentarsi entro 15 minuti comporterà una sconfitta a tavolino. Il giocatore che sta aspettando deve aprire un protest (attraverso la pagina del match) per poter ottenere una vittoria di default o portare la cosa all'attenzione di un admin attraverso il [server Discord della competizione](#).

4.1.1. Protest

Se una situazione irregolare si verifica, che sia o meno descritta in questo regolamento, il giocatore che se ne accorge deve interrompere immediatamente l'incontro e informare gli amministratori a riguardo. Se il giocatore non ferma l'incontro e continua a giocare, risulterà d'accordo con l'irregolarità e il risultato dell'incontro non verrà modificato. Inoltre, perderà ogni diritto ad aprire un protest riguardo tale situazione dopo la conclusione del match. I protest devono essere aperti immediatamente o potrebbero essere rifiutati, a seconda delle circostanze.

4.2. Risultati

Entrambi i giocatori sono responsabili del corretto inserimento del loro risultato sul sito web o di riportare il risultato ad un admin del torneo. Se pensi che il risultato inserito non sia corretto, apri un protest così che lo staff possa controllare e prendere una decisione adeguata. La decisione può anche portare alla squalifica di entrambi i giocatori, se non ci sono abbastanza prove che dimostrino che nessuno dei due sia chiaramente il vincitore.

4.3. Match media

Tutti i matchmedia (screenshot e video) devono essere conservati per almeno 14 giorni. Generalmente, bisognerebbe caricarli il prima possibile nella pagina del match o nel canale Discord dedicato. Falsificare o manipolare un matchmedia è proibito e comporterà punizioni severe.

4.4. Screenshot

Entrambi i partecipanti sono responsabili che gli screenshot del risultato dei match siano caricati nella pagina del match o nel canale Discord dedicato alla fine dell'incontro. Gli screenshot devono contenere il nickname di entrambi i partecipanti e il risultato del match. Inoltre, raccomandiamo i giocatori di prendere screenshot per ogni situazione possibile oggetto di disputa (come disconnessioni, problemi coi settaggi delle partite, ecc.). Questi screenshot possono e verranno usati come prova in caso di dispute.

4.5. Preparazioni alla partita

Risolvete qualsiasi problema che potrebbe occorrere prima che la partita abbia inizio. Problemi di connessione o di hardware durante un match possono portare alla squalifica. Accordi tra giocatori devono venire pubblicati come commenti del match sulla pagina dell'incontro o nel canale dedicato all'incontro, in modo che gli admin possano essere messi a conoscenza della situazione.

4.6. Disconnessioni

Nel caso in cui una partita si disconnetta prima che il match sia finito, potrà essere attribuita la vittoria al giocatore rimasto in partita. In caso, comunque, che la disconnessione avvenga nei primi minuti di gioco e il risultato sia ancora di 0-0, l'amministrazione del torneo si riserva il diritto di far ripetere la partita.

I giocatori avranno bisogno di fare screenshot nel momento in cui avvenga una disconnessione. In caso di qualsiasi problemi o dubbi, un admin dovrebbe venire contattato e informato della situazione.

4.7. Applicazione delle regole

Il regolamento rappresenta una serie di linee guida, e le decisioni prese dagli admin potrebbero differire a seconda delle circostanze. L'amministrazione del torneo può cambiare queste regole in ogni momento senza preavviso.

5. Premi

Ognuno dei 4 giocatori vincitori del Round 3 riceverà un invito per disputare dal vivo la fase finale della Coppa eFootball Italia 2024.

6. Partecipazione a eventi dal vivo

Nel caso un giocatore qualificato dovesse risultare per qualsiasi motivo impossibilitato a partecipare agli eventi dal vivo delle fasi successive, verranno chiamati a sostituirlo i giocatori nelle successive posizioni di classifica del Round 3 con assegnata priorità, a parità di turno di eliminazione, all'eliminato dal giocatore qualificato in questione.

Coppa eFootball Italia 2024 – Fase Finale

1. Regole generali

- Titolo: eFootball 2024
- Modalità: 1 vs 1
- Formato: tabellone a singola eliminazione

2. Formato

I migliori quattro giocatori della fase precedente saranno inseriti in un nuovo tabellone a singola eliminazione secondo il seed ottenuto, e giocheranno incontri **best of five** in **Semifinale**, e **best of seven** in **Finale**.

3. Impostazioni partita

- **Squadra dei sogni**
- Imposta dati: Aggiornamento live
- Tipo di partita: Normale
- Durata della partita: 10 min.
- Infortuni: No
- Tempi supplementari: Sì
- Rigori: Sì
- Numero di sostituzioni: 5
- N. intervallo sostituzioni: 3
- 1 sost. extra supplementari: Sì
- Condizione casa: Eccellente
- Condizione trasferta: Eccellente

4. Montepremi finale

Ai finalisti verranno assegnati i seguenti premi, in base alla loro posizione finale:

1. 2000 €
2. 1000 €
3. 250 €
4. 250 €